Kelassi' School

Et si réussir devenait possible ?



CONCEPTEUR DESIGNER UI

PROGRAMME SESSION 2026

Date de mise à jour : Version 2 - 10/12/2024

Kelassi' School
Et si réussir devenait possible ?

CERTIFICATION PROFESSIONNELLE
DE NIVEAU 6 (BAC+3)

CONCEPTEUR.TRICE DESIGNER UI

Enregistrée au RNCP sous le code 35634

Présentation générale — 1

Conditions d'admission — 2

Agenda 2026 — 3

Pédagogie et évaluation — 4

Modules et programme — 5

Blocs de compétences — 6

Informations diverses — 7

Kelassi' School
Et si réussir devenait possible ?



CERTIFICATION PROFESSIONNELLE
DE NIVEAU 6 (BAC+3)

CONCEPTEUR.TRICE DESIGNER UI

Enregistrée au RNCP sous le code 35634

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Le/La **Concepteur.trice Designer UI** s'occupe de concevoir et réaliser l'identité visuelle de l'entreprise, de maquetter des sites web et applications mobiles en tenant compte de l'expérience utilisateur.

Il/Elle réalise également des supports de communication numériques adaptés aux différents canaux de publication.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

La préparation du diplôme de Concepteur.trice Designer UI vous permettra :

- De concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication
- De contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique
- De réaliser, améliorer et animer des sites web
- D'obtenir le titre professionnel **Concepteur.trice Designer UI** pour acquérir des compétences à la fois en design graphique et en techniques du web, afin de déterminer comment un utilisateur interagit avec une interface homme-machine.

A l'issue de votre formation, vous aurez les bases professionnelles dans :

- La production d'un design graphique grâce à Illustrator, InDesign et Photoshop
- Le développement d'interfaces prenant en compte l'expérience utilisateur
- Les langages du web HTLM, CSS et JavaScript
- La création d'un site complet, notamment en utilisant un CMS comme WordPress
- La conception d'interfaces conformes au web marketing et aux attentes des clients

Kelassi' School
Et si réussir devenait possible ?



CONCEPTEUR.TRICE DESIGNER UI

CONDITIONS D'ADMISSION

Session 2026

PRÉREQUIS

- Les candidats doivent être âgés de 18 ans au moins à la date d'entrée en formation
- Pas de condition de diplôme
- Connaissance de l'outil informatique et d'internet (formation en visioconférence, le stagiaire devra être équipé d'un ordinateur portable doté d'une caméra et d'un micro actifs avec accès internet stable, voir d'un smartphone)

PUBLIC CIBLE

- Demandeurs d'emplois
- Salariés
- Jeunes de moins de 30 ans
- Personnes en situation de handicap
- Publics en reconversion professionnelle

MODALITÉS D'ADMISSION ET DÉLAI D'ACCÈS

Un dossier d'inscription vous sera adressé après un premier entretien téléphonique.
Étude du dossier : réponse sous 7 jours

Kelassi' School
Et si réussir devenait possible ?

AGENDA
Session 2026

Rentrée

Septembre 2026

Horaires

De 9H00 à 12H00
Puis de 13H00 à 17H00

Durée

En initial sur 6 mois : 700h en centre + 140h de stage en entreprise
En alternance sur 12 mois : 455h en centre + 1365h en entreprise
(soit 25% au centre et 75% en entreprise)

Alternance

2 jours en centre
3 jours en entreprise

Kelassi' School
Et si réussir devenait possible ?



CONCEPTEUR.TRICE DESIGNER UI

PÉDAGOGIE & ÉVALUATION

Session 2026

MÉTHODES ET MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Positionnement en début de formation
- Partie théorique avec apprentissage de la méthodologie
- Évaluation fin de théorie

Les méthodes pédagogiques mobilisées sont :

- **Expositives :** Basée sur l'exposé, cette méthode est utilisée par le formateur au cours d'une formation, pour des actions d'information ou pour des apports théoriques
- **Participatives :** Permet aux participants de découvrir par eux-mêmes des contenus nouveaux
- **Démonstratives :** Les participants apprennent par la pratique puis que cette méthode est basée sur des exercices
- **Actives** : Dans la méthode active, les participants mettent en œuvre ce qu'ils viennent d'apprendre

Les méthodes pédagogiques utilisées par les formateurs sont référencées dans les fiches programmes remises aux apprenants et peuvent être adaptées selon la constitution du groupe, en fonction du message à transmettre ou de la cible d'apprenants visés.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Positionnement en début de formation
- Évaluation fin de formation théorique
- Positionnement en fin de formation
- Évaluation fin de formation
- Remise de l'attestation de réalisation
- Bilan à chaud /Bilan à froid

ÉVALUATION DES ACQUIS DES APPRENANTS

- Évaluation du niveau initial de l'apprenant par le formateur en amont de la formation
- Évaluation de fin de théorie
- Évaluation du niveau final de l'apprenant par le formateur pour identifier les progrès
- Suivi pédagogique
- Grille d'acquisition

Kelassi' School
Et si réussir devenait possible ?



CONCEPTEUR.TRICE DESIGNER UI

MODULES ET PROGRAMME

Session 2026

N° ET INTITULÉ DU MODULE	LISTE DE COMPÉTENCES
MODULE 1 RNCP 35634BC01 Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication	• Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels • Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes • Réaliser une animation pour différents supports de diffusion • Créer des supports de communication
MODULE 2 RNCP 35634BC02 Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique	• Mettre en œuvre une stratégie webmarketing • Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe
MODULE 3 RNCP 35634BC03 Réaliser, améliorer et animer des sites web	• Intégrer des pages web • Adapter des systèmes de gestion de contenus • Optimiser en continu un site web ou une interface
Enseignements complémentaires liés au métier	• Techniques de recherche d'emploi • Anglais appliqué • Sensibilisation à l'entrepreneuriat

Kelassi' School
Et si réussir devenait possible ?



CONCEPTEUR.TRICE DESIGNER UI

BLOCS DE COMPÉTENCES

Session 2026

N° ET INTITULÉ DU MODULE	LISTE DE COMPÉTENCES
BLOC 1 **Travail sur l'image**	• En matriciel avec Photoshop • En vectoriel avec Illustrator • Mise en page avec Indesign
BLOC 2 **Web Design**	• Ergonomie, choix de contenu • Conception d'interface graphique (Adobe XD, Figma) • Animation • Publication
BLOC 3 **Webmarketing**	• Référencement (SEO) • Stratégie Webmarketing • Réseaux sociaux
BLOC 4 **Réalisation web**	• HTML/CSS • Framework web (Bootstrap...) • Intégration de JavaScript/PHP (bases) • Personnaliser l'interface avant d'un CMS (Wordpress) & builder
BLOC 5 **Suivi de projet**	• Cahier des charges • Outils de planification • Outils de communication



CONCEPTEUR.TRICE DESIGNER UI

INFORMATIONS DIVERSES

Session 2026

TARIF ET FINANCEMENT DE LA FORMATION

Initial : 12.000€ net de taxe.

Formation en alternance 100% prise en charge
Avec KELASSI' SCHOOL, vous avez la possibilité de faire financer votre formation.
Pour plus d'informations rendez-vous sur : https://kelassi-school.com/admissions/#financement

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation
- Documents et supports de formation numériques
- La formation pourra basculer en téléprésentiel si les conditions l'obligent. La salle de formation deviendra alors virtuelle avec une plateforme dédiée, des outils spécifiques et une pédagogie adaptée.

ACCESSIBILITÉ HANDICAP

- Les candidats en situation de handicap peuvent demander, lors du dépôt de leur dossier, un aménagement des conditions de déroulement de l'entretien d'admission.
- Cette formation est accessible à la plupart des personnes en situation de handicap. Toutefois, notre référent en la matière **MME. Mardollia ETOU**, se tient à votre écoute pour évaluer la faisabilité de votre projet de formation et anticiper les éventuels aménagements nécessaires et possibles.

E-mail : contact@kelassi-school.com **Tel :** 09 81 15 75 59



Kelassi' School

Et si réussir devenait possible ?

LIEU DE FORMATION

12-14 rue des Chauffours
95000 Cergy
Entrée porte 1
Ascenceur E
3ème étage

DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS

Référent pédagogique :
Mardollia ETOU

+33 9 81 15 75 59
+33 6 29 28 94 33

contact@kelassi-school.com